

#10

Diciembre 2012 /
Enero 2013

Año I – Número 10



Síguenos en:



+Magazine CP



Centro Pokémon



centropokemon



+Magazine CP



Análisis Intensivo:



Blanco 2 • Negro 2

- ◆ Eventos Exclusivos
- ◆ Minijuegos Videomisor
- ◆ Pokémon Movie 16

**Revelaremos todos los secretos de la
Secuela de la Saga Blanco y Negro**



Videojuegos, Pasatiempos y más....



SUMARIO

02 *Editorial*

De Setas y Juego
Meses de Rumores

06 *Análisis Intensivo: Pokémon Edición Blanca 2 y Negra 2 (Parte 2 y final)*

15 *Pasatiempos*

+Magazine CP | Año I | No. 10 | Diciembre 2012/Enero 2013 |

Editor Honorario: +Inexistente (Fundador del Daily CP) | **Editor en Jefe:** +Bowser

Reporteros: **Metagame:** +GodLakitu; **Fan Fictions:** +Joker **Arte CP:** +Planta; **Consolas y Videojuegos:** +DarkM; **Cine:** +Yorman; **Pokéroscope Chino:** +Souka Hatake

Diseño Original del Logo: Alejandro López Cortés (MEX) | **Adaptación del Logo:** +Yorman



Saludos mis queridos súbditos; éste mes traemos para ustedes la última +Magazine CP del año, hemos pasado junto a ustedes un año maravilloso procurando siempre traer noticias frescas, agradables y de interés para Ustedes.

Ya hace un año que este proyecto comenzó a crearse y ahora llega a su edición número 10 y esperamos llegar a la 100 y más.

A lo largo de este mes hemos aprendido cosas nuevas y hemos sacado lo mejor de nuestros aciertos y errores. Me encantaría agradecer a todo el Staff que ha hecho posible esta revista y en especial a los lectores, ya que es a ellos a quienes nos debemos y por quienes nos esforzamos mes a mes.

Deseamos para el año que viene venir aún más cargados para Ustedes con buenas noticias y secciones para que nuestros seguidores sigan creciendo en cantidad y calidad.

Para cerrar el año por todo lo alto traemos para ustedes como plato fuerte la Segunda Parte del Análisis Intensivo de las Versiones Blanca 2 y Negra 2 de la Saga de Pokémon.

En nombre de todo el Staff les deseo una Feliz Navidad y un Próspero 2013.

—BOWSER—



MESES DE RUMORES

+DarkM

La web **DualPixels** ha recibido unos rumores por parte de **Geno**, famoso por que sus rumores acerca de un nuevo juego de **Castlevania** y **Kingdom Hearts HD Collection** se hicieron realidad. Si viste **Cpokemon** en estos días deberías recordarlo. Aquí muestro solo la parte restante del rumor por parte de lo que tiene que ver con la Gran N.

Traducido por mi (DarkM) y google, es un poco largo pero vale la pena leerlo todo:

Los tres principales actores serán muy agresivos a partir del verano de 2013 justo antes del E3. Tanto Sony como Microsoft están tratando de quedarse con los desarrolladores en los próximos motores next - gen en el intento de matar de hambre a Nintendo y a los desarrolladores móviles.

Sin embargo, Nintendo confía en el argumento de que los otros dos se lanzaron demasiado pronto a la 8ª gen, con sólo un primer nivel de estudios Triple A, como Infinity Ward, Crystal Dynamics, ect en tener tecnología de nueva generación dado que la mayoría están atrapados en el más avanzado nivel del motor gráfico Unreal Engine 3.

La parte de Nintendo.

Nintendo tiene la esperanza de jugar sus cartas con hardware nuevo (add-ons) y un enorme empuje First Party para el próximo año en el que se revelaran los juegos tanto para vacaciones de 2013 como de 2014, un total de 1/3 de su software de desarrollo interno. Nintendo también ha estado haciendo compras alrededor de los



desarrolladores Third Party, donde en lugar de comprarlos directamente, fundan proyectos nuevos o que la comercialización / localización de juegos sean exclusivas o con multitud de funciones para **Wii U** o **Nintendo 3DS**. Así que espere más proyectos como **Bayonetta 2** en ser anunciados el próximo año incluyendo una sociedad que causará enormes choques incluso mayores a cuando se anunció Bayonetta 2.

El Próximo E3.



Los principales juegos de Nintendo (First Party) que se mostrarán para el próximo E3 serán el próximo juego de **Mario 3D** que va a salir por vacaciones de 2013, una próxima aventura de **Zelda** para la **Nintendo 3DS**, una dosis doble de **Kirby** con el regreso de **Tilt n Tumble** para **Wii U** y **Kirby Pop Up**

Pannick para **Nintendo 3DS**, un nuevo juego HD de **Yoshi**, **Donkey Kong Land Returns** para **Nintendo 3DS**, nuevo **Fatal Frame** para **Wii U**, el nuevo título de Retro Studios, que puede o no puede salir en vacaciones en el 2013 y dos nuevas IP.

Sobre Metroid.

Había una inclinación de Retro Studios para un juego de Metroid nuevo que no tengo ni idea de si fue desechado o si se ha convertido en un juego completo. Sé que era un FPA (First Person Adventure) como los juegos Prime y estará entre Other M y Fusion. Se supone que debe hacer frente a todo un planeta que en un conflicto entre los buenos y los Piratas Espaciales causarán una fractura en el tiempo que permite a la mitad del planeta muerto de volver a la vida, incluyendo la colonia de Chozo muerta. Se supone que debe hacer frente al misterio de los Chozo, Samus se da cuenta que los Chozo son más guerreros de lo imaginado. También se supone que contarán con **Wii Motion Plus** como control, junto con dos jugadores co-op

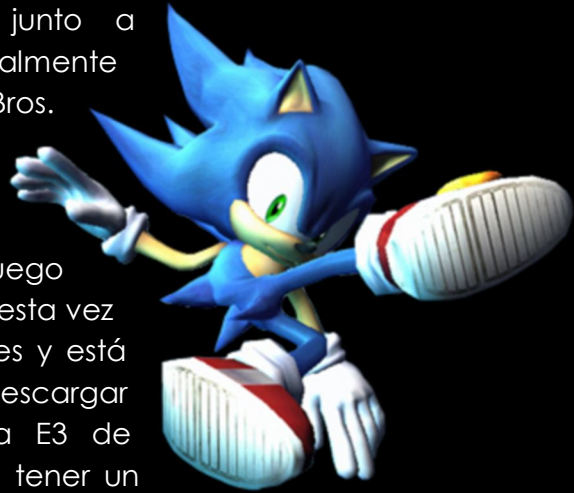


con el nuevo socio Chozo en el gamepad, lo que permite una exploración más

loca y resolución de puzzles. Estar aislado, junto era el tema. Multijugador también está previsto. Además de trabajar en esa nueva generación interna del motor para Wii U y un equipo más pequeño para Donkey Kong Land, sabemos que algunos de los lanzamientos incluyeron una IP completamente nuevo basado en el gamepad, un renacimiento de la Raven Blade y el reinicio de Mach Rider .

Smash Bros.

Namco-Bandai está trabajando junto a Sakurai para obtener una demo totalmente funcional en el E3 del nuevo Smash Bros. Sakurai realmente tomó en serio las quejas sobre el juego de un solo jugador y el juego en línea. Él está solventando esto haciendo el juego para un solo jugador muy profundo esta vez hecho por la gente de la serie Tales y está planeando tener una Beta para descargar en línea del juego para la feria E3 de Nintendo. De esta manera pueden tener un beta test en línea por alrededor de un año antes de lanzar el juego.



El artículo original también contiene rumores sobre las nuevas consolas de Playstation y Microsoft, además de algunas de las más importantes empresas desarrolladores de software para videojuegos.

<http://dualpixels.com/2012/11/29/rumor-behind-the-scenes-with-first-party-hardware-and-third-party-software-next-gen/>

Si lo leíste todo sabrás que estamos hablando de muchos sueños de jugadores plasmados en este rumor, habrá que tomarlo con calma y esperar un 2013 mejor para todos.

Y no olvides: Disfruta este fin de año, juega solo, online, en cooperativo o todos contra todos pero pásalo bien.



• ANALISIS INTENSIVO •

Segunda Parte (y Final)

Dos años han pasado desde que unos jóvenes de Pueblo Arcilla arruinaron los planes de Ghechis y el Equipo Plasma de destruir a Teselia. Muchas cosas han pasado, otras han cambiado; una nueva historia se escribirá en **Pokémon Edición Blanca 2 y Negra 2** y tú serás el protagonista.

Si hay algo que nos encanta a los fanáticos de la Saga Pokémon son los Eventos, rogamos al Dios Arceus que lleguen pronto y sobretodo que lleguen a nuestros países.

Ya estés en España o en cualquier país de Latinoamérica nuestras consolas siempre están prestas a conectarse a cualquier red Wi-Fi y hacerse de los Pokémon más deseados y esperado. Es por esto que para la segunda entrega de este análisis intensivo les hablaremos de los Eventos que han salido para los juegos **Pokémon Edición Blanca 2 y Negra 2**.



Movie 2012 Keldeo.



Este **Keldeo** se repartió para el estreno de la P15 de Pokémon en Japón entre el 23 de junio y el 31 de agosto de 2012. Para recibirlo el día del estreno se tenía que reservar las entradas desde el 14 de abril de 2012.

Para Norteamérica y Reino Unido se repartió bajo el título de 'Summer Keldeo' entre el 27 de agosto y 6 de octubre de 2012 en la tiendas Gamestop de Estados Unidos, EB Games de Canadá y las tiendas GAME y Gamestop de Reino Unido. En España y varias partes de Latinoamérica fue repartido a mediados del mes de Septiembre hasta el 11 de octubre.

Keldeo fue entregado al **nivel 15** con la Habilidad **Justiciero**; conoce los movimientos: *Aqua jet* (Acua Jet), *Leer* (Malicioso), *Double Kick* (Doble Patada) y *Bubblebeam* (Rayo Burbuja) y está equipado con un PP Máx.

En las **versiones Blanca 2 y Negra 2** si llevamos a **Keldeo** junto a **Cobalion**, **Terrakion** y **Virizion** a la Pledge Grove (Arboleda Promesa) detrás de la casa de Mirto en Floccesy Town (Pueblo Ocre) saldrá de su Pokéball y reaccionará antes unas marcas que se encuentran en un roca donde practicaban los 'Tres Justicieros' en ese momento aprenderá el movimiento Secret Sword (Sablemístico) y cambiará a su Forma Brío. En caso de olvidar ese movimiento regresará a su forma normal.

Movie 2012 Meloetta.

Al igual que Keldeo, **Meloetta** fue distribuido para el lanzamiento de la P15 de Pokémon, aparece en el Corto de Pikachu titulado **Meloetta no Kirakira recital** (El recital deslumbrante de Meloetta).



Se entregó al **nivel 15** con la Habilidad **Dicha**; conoce los movimientos: *Round* (Canon), *Quick Attack* (Ataque Rápido) y *Confusion* (Confusión) y viene equipada con PP Máx.

Si llevamos a **Meloetta** al Café ubicado en Castelia City (Ciudad Porcelana) saldrá de su Pokéball y reaccionará ante la melodía tocada por el músico que allí se encuentra, cambiará a su Forma Danza y aprenderá *Relic Song* (Canto Arcaico). Cada vez que use ese movimiento cambiara a su Forma Danza.

Singing Piplup.



Junto a Keldeo y Meloetta se realizó la entrega de un **Piplup** que al igual que Meloetta aparece en el Corto de Pikachu titulado **Meloetta no Kirakira recital** (El recital deslumbrante de Meloetta) de la P15 de Pokémon.

Se entregó al **nivel 15** con la Habilidad **Torrente**; conoce los movimientos: *Sing* (Canto), *Round* (Canon), *Feather Dance* (Danza Pluma) y *Peck* (Picotazo) viene equipado con *Metronomo*.

A diferencia de Keldeo y Meloetta, Piplup es **Exclusivo** de las **Ediciones Blanca 2 y Negra 2**. El motivo de su distribución como parte de un evento es la promoción de los video juegos **Pokémon Black 2 & White 2** y el regreso del Piplup de Hikari en el anime.

Plasma Genesect.

Para promocionar su primera aparición al final de la P15 y como protagonista de la P16 de Pokémon para el 2013 se distribuyó en Japón a **Genesect** entre el 11 de agosto al 14 de septiembre; en Norteamérica, Reino Unido, España y Latinoamérica entre 7 de octubre al 12 de noviembre de 2012. Ambas distribuciones se diferencian en que en Japón se entregó al **nivel 50** mientras que en el resto de mundo se entregó al **nivel 15**.



Tiene la Habilidad **Descarga** y conoce los movimientos: *Techno Blast* (Tecno Shock), *Magnet Bomb* (Bomba Imán), *Solar Beam* (Rayo Solar) y *Signal Beam* (Doble Rayo). Este **Genesect** pertenece al **Team Plasma** es por esto que su OT es **Plasma**. A pesar de ser exclusivo para las **Ediciones Blanca 2 y Negra 2** puede ser transferido a las versiones **Blanca y Negra**.

Si lo llevamos a los *P2 Laboratory* (Laboratorio P+P) al final de la Ruta 18 encontraremos a unos de los científicos que trabajaba en la creación de Genesect, después de lamentarse nos hará entrega de los discos de Genesect: HidroROM y CrioROM en Blanco y Blanco 2; FulgoROM y PiroROM en Negro y Negro 2. Con estos discos se puede cambiar el tipo del movimiento *Techno Blast* de Genesect 'insertandolo' en el cañón de su espalda.

Kanto Starters.



Como parte de una estrategia de mercadeo de las Tiendas Pokémon de Japón se entregaron a los compradores entre el 23 de junio y el 30 de septiembre unos *stickers* o pegantinas de los Pokémon Bulbasaur, Charmander, Squirtle y Pikachu los cuales podían ser canjeados por uno de los tres Pokémon iniciales de la Región de Kanto.

Los tres Pokémon serían entregados en Huevos de forma aleatoria al cambiarlos por los *stickers*.

Bulbasaur tiene la Habilidad **Espesura**; conoce los movimientos: *False Swipe* (Falsotortazo), *Block* (Bloqueo), *Frenzy Plant* (Plata Feróz) y *Weather Ball* (Metereobola). Bulbasaur siempre vendrá con los IV de Defensa en 31.

Charmander tiene la Habilidad **Mar Llamas**; conoce los movimientos: *False Swipe* (Falsotortazo), *Block* (Bloqueo), *Blast Burn* (Anillo Ígneo) y *Acrobatics* (Acróbata). Charmander siempre vendrá con los IV de Velocidad en 31.

Squirtle tiene la Habilidad **Torrente**; conoce los movimientos: *False Swipe* (Falsotortazo), *Block* (Bloqueo), *Hydro Cannon* (Hidro Cañón) y *Follow Me* (Señuelo). Squirtle siempre vendrá con los IV de Puntos de Vida en 31.

Single Battle Strongest Class Pokémon.

Para los amantes de las batallas competitivas se escogieron a los cinco (05) Pokémon más usados en los combates individuales del *Global Battle Union* del PGL. Se entregaron en los **Centro Pokémon** de Japón entre el 15 de septiembre y el 28 de octubre de 2012 y son exclusivos para las ediciones **Blanca 2 y Negra 2**.



Dragonite.

Siempre será Macho y estará al nivel 100, vendrá equipado con la *Lum Berry* (Baya Ziuella), posee la habilidad *Mustiscale* (Compensación); conoce los movimientos: *ExtremeSpeed* (Velocidad Extrema), *Fire Punch* (Puño Fuego), *Dragon Dance* (Danza Dragón) y *Outrage* (Enfado).

Scizor.

Siempre será Macho y estará al nivel 100, vendrá equipado con la *Life Orb* (Vidaesfera), posee la habilidad *Technician* (Experto); conoce los movimientos: *Bullet Punch* (Puño Bala), *Bug Bite* (Picadura), *Roost* (Respiro) y *Swords Dance* (Danza Espada).

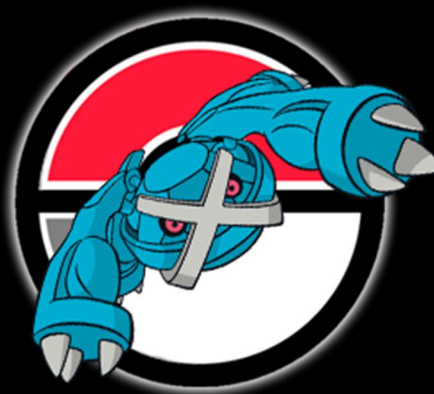


Tyranitar.

Siempre será Macho y estará al nivel 100, vendrá equipado con la *Focus Sash* (Banda Focus), posee la habilidad *Sand Stream* (Chorro Arena); conoce los movimientos: *Fire Blast* (Llamarada), *Ice Beam* (Rayo Hielo), *Stone Edge* (Roca Afilada) y *Crunch* (Triturar).

Metagross.

Siempre será Macho y estará al nivel 100, vendrá equipado con la *Choice Band* (Cinta Elegida), posee la habilidad *Body Clear* (Cuerpo Puro); conoce los movimientos: *Bullet Punch* (Puño Bala), *Zen Headbutt* (Cabezazo Zen), *Hammer Arm* (Machada) y *Ice Punch* (Puño Hielo).



Garchomp.

Siempre será Macho y estará al nivel 100, vendrá equipado con *Bright Powder* (Polvo Brillo), posee la habilidad *Sand Veil* (Velo Arena); conoce los movimientos: *Outrage* (Enfado), *Earthquake* (Terremoto), *Stone Edge* (Roca Afilada) y *Swords Dance* (Danza Espada).

Ruby Sapphire Anniversary.

Para los nostálgicos y los ansiosos por los Remake de Ruby & Sapphire nos traen este fabuloso evento donde podremos conseguir a Kyogre y a Groudon en conmemoración al 10mo aniversario del lanzamiento de los video juegos. Por ahora se tienen anunciado que será para Japón; como siempre esperamos que se acuerden de la otra parte del Mundo.



Kyogre.

Será entregado en varias tiendas en Japón entre el 21 de noviembre de 2012 y el 10 de enero de 2013. Es exclusivo para la **Edición Blanca 2**. Indicará que procede de la Región de Hoenn; vendrá con su habilidad **Drizzle** (Llovizna), estará al **Nivel 100** y conocerá los movimientos: *Water Spout* (Salpicadura), *Thunder* (Trueno), *Ice Beam* (Rayo Hielo) y *Sheer Cold* (Frío Polar). El OT (Original Trainer) será (サファイア) **Sapphire** y vendrá equipado con la **Gema Agua**.

Groudon.

Será entregado al igual que Kyogre. Es exclusivo para la **Edición Negra 2**. Indicará que procede de la **Región de Hoenn**; vendrá con la Habilidad **Drought** (Sequía), estará al **Nivel 100** y conocerá los movimientos: *Eruption* (Estallido), *Hammer Arm* (Machada), *Earth Power* (Tierra Viva) y *Solar Beam* (Rayo Solar). El OT (Original Trainer) será (ルビー) **Ruby** y vendrá equipado con la **Gema Fuego**.



Team Rocket Meowth.



Para promocionar el Anime y por primera vez en las cinco generaciones se repartirá el Meowth del Equipo Rocket. Lamentablemente no hablará así que parecerá un Meowth común y corriente, es una lástima que no aprenda 'Cháchara'. Este Pokémon será exclusivo para las **Ediciones Blanca 2 y Negra 2**. Será **Macho** y estará al **Nivel 15**; tendrá la Habilidad *Pickup* (Recogida), vendrá equipado con la *Smoke Ball* (Bola Humo) y conocerá los movimientos: *Fury Swipes* (Golpes Furia),

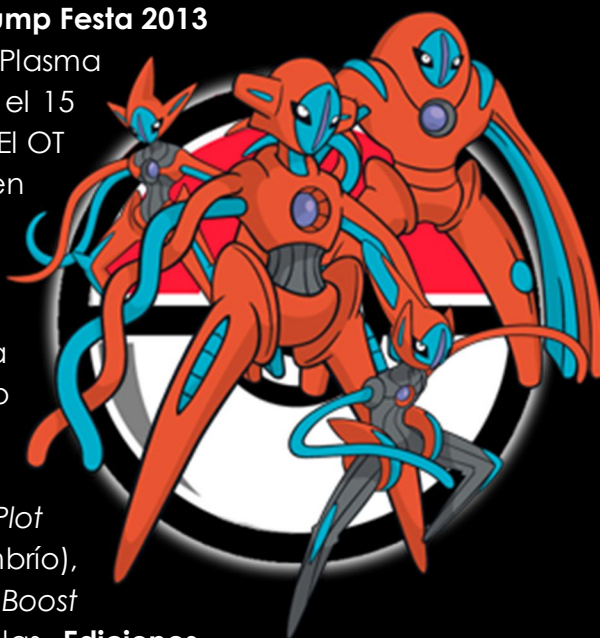
Sing (Canto), *Nasty Plot* (Maquinación) y *Snatch* (Robo). El OT (Original Trainer) será (**Ｒだん**) R Team. Será repartido el Japón entre el 7 de diciembre de 2012 y el 10 de enero de 2013.

Masuda Deoxys.

Este Deoxys será distribuido durante el **Jump Festa 2013**

y en las tiendas Makuhari Messe y Team Plasma Control del AEON Mall de Japón entre el 15 de diciembre de 2012 y enero de 2013. El OT (Original Trainer) será (**マスタ**) **Masuda** en honor a Junichi Masuda compositor de la música de los video juegos de Pokémon. Estará al **Nivel 100**, tendrá la Habilidad *Pressure* (Presión). Tiene la particularidad de haber sido capturado en una *Dusk Ball* (Ocaso Ball) y estará equipado con el *Life Orb* (Vidaesfera) y conoce los movimientos: *Nasty Plot* (Maquinación), *Dark Pulse* (Pulso Umbrío), *Recover* (Recuperación) y *Psycho Boost* (Psícoataque). Será exclusivo para las **Ediciones**

Blanca 2 y Negra 2. En el video juego podemos cambiarle la forma exponiéndolo al meteorito del Museo de Ciudad Esmalte (Nacrene City).



Videomisor.

Otras de las novedades que nos traen las nuevas ediciones son los **Minijuegos** que vienen incorporados con el **Videomisor** o *Xtransceiver* en inglés. A diferencia de las Ediciones Blanca y Negra, en **Blanca 2** y **Negra 2** lo tenemos desde un principio.



Los Minijuegos son un accesibles una vez tengamos activados el C-Gear; esto es después de ganar en el Gimnasio de Ciudad Engobe, al salir nos encontraremos nuevamente a Bel quien lo activará.

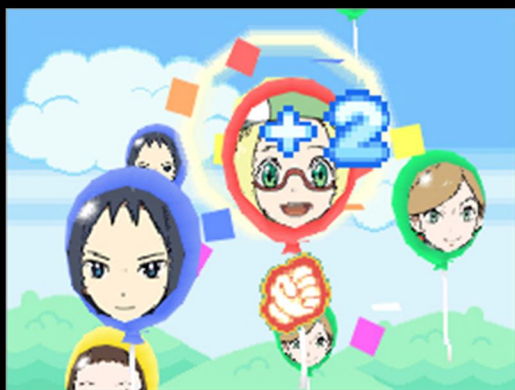
Los Videojuegos que nos trae para poder interactuar con nuestros amigos son:

¡Revientaglobos!



En este Minijuego tenemos que seguir la secuencia que se nos muestra en la pantalla superior de la consola y presionar los botones correspondientes en la pantalla táctil para ir inflando un globo con la cara de nuestro personaje, quien más globos revienta gana.

¡Atrapaglobos!



En este Videojuego tenemos que ir tomando los globos con la cara de nuestros personajes procurando no tocar los globos de los otros participantes, mientras más globos propios atrapemos más puntos ganaremos.



Pokémon Movie 16.

Al final de la película 15 de Pokémon **Kyurem Vs. The Sword of Justice** apareció una extraña nave espacial que después se convirtió en un Pokémon, quien resultó ser **Genesect**; después de muchas especulaciones se dio a conocer que sería el protagonista de la **Película 16** de Pokémon. Hasta hace poco en las filtraciones de la revista japonesa Corocoro se pudo obtener un poco más de información.

Ahora conocemos que el título de la P16 será **Extremespeed Genesect** y será estrenada en **Japón el 13 de julio de 2013**. Aún no se tiene fecha de estreno para España y Latinoamérica pero se especula que será para el 2014. Lo que muchos

fanáticos se preguntan es por qué se dio a conocer al protagonista de la próxima película antes de tiempo, con cerca de 8 meses de anticipación; y hasta un evento se realizará como parte de la promoción el cual mencionamos en esta revista, el **Plasma Genesect**. Otra curiosidad que se presenta es que el Genesect que aparece en el tráiler es de un color rojizo cuando Genesect es morado; se considera Shiny o variocolor, a pesar que el que es repartido en el evento es de color normal.

El tráiler oficial apenas si dura unos 31 segundos en los que dos Genesect en forma de nave, uno normal y uno de diferente color, en una posible persecución. Junto a esta película se estrenará el corto **Pikachu to Eevee Friends**.

Trailer:

<http://youtu.be/9ao0q8WRqg0>





POKÉTIEMPOS

Zoroark, el Maestro de las Ilusiones nos traer éste Sudoku de nivel Difícil

					2	6		4
			4				5	
		4	5	8	3			9
	6			5	4		2	7
2	5		7					
					6	7	1	5
	3	6			5	8		
8		5	2	7				

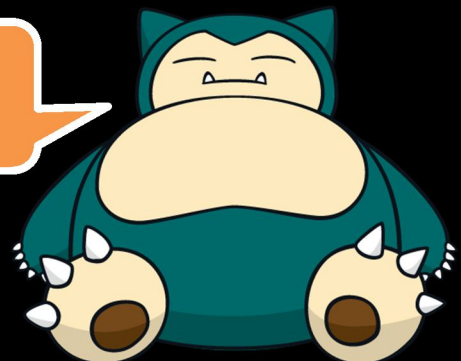


Curiosidades Pokémon

Latios y Latias a pesar de tener género y ser macho y hembra no pueden criar; ni juntos ni con Ditto.

Filosofía Pokémon

"No por mucho madrugar se despierta más temprano"
—Snorlax



Poké Chistes

Estaban dos Metapod luchando cuando...bueno, les cuento en el próximo número a ver si terminó la pelea.

Que pasen unas felices fiestas y que el 2013 traiga dicha y buena fortuna para todos.

Feliz Navidad y Prospero Año Nuevo les desae a todos nuestros lectores:

+

M

MAGAZINE
La Revista Oficial de Centro Pokémon

CP

Y su Staff

